Programa Ejemplo de Método Recursivo

Primero debemos decir que la recursividad no es una estructura de datos, sino que es una técnica de programación que nos permite que un bloque de instrucciones se ejecute n veces. Remplaza en ocasiones a estructuras repetitivas.

Este concepto será de gran utilidad para el capítulo de la estructura de datos tipo árbol.

La recursividad es un concepto difícil de entender en principio, pero luego de analizar diferentes problemas aparecen puntos comunes.

En C# los métodos pueden llamarse a sí mismos. Si dentro de un método existe la llamada a sí mismo decimos que el método es recursivo.

Cuando un método se llama a sí mismo, se asigna espacio en la pila para las nuevas variables locales y parámetros.

Al volver de una llamada recursiva, se recuperan de la pila las variables locales y los parámetros antiguos y la ejecución se reanuda en el punto de la llamada al método.

**Problema 1:**

Implementación de un método recursivo.

**Programa:**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace Recursividad1

{

public class Recursividad

{

void Repetir()

{

Repetir();

}

static void Main(string[] args)

{

Recursividad re = new Recursividad();

re.Repetir();

}

}

}